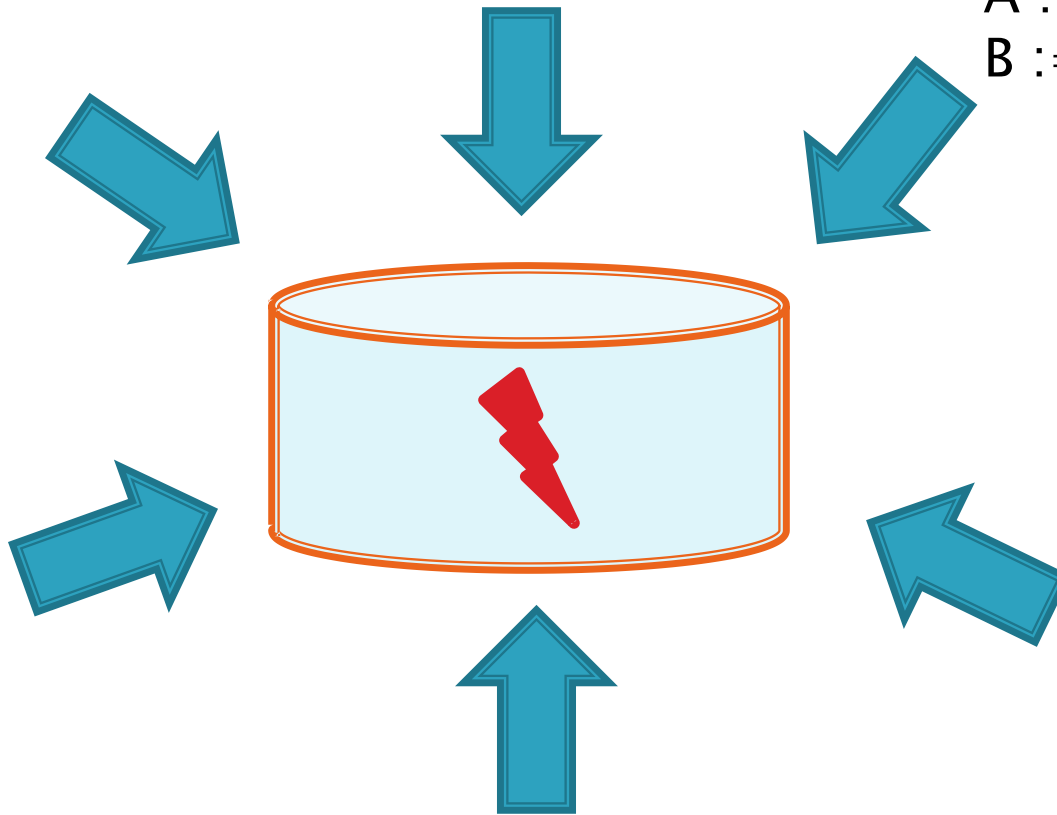


Vom optimistischen Umgang mit Nebenläufigkeit



T1:
A := A * 2
B := B * 2

T2:
A := A + 100
B := B + 100





1. **Transaktionen und ihre Probleme**
2. **Wie löst man es als Pessimist?**
3. **Der Optimist sagt ...**
4. **Wer hat Recht?**

Transaktion

- ▶ Folge von Operationen, die die Datenbank von einem konsistenten in einen konsistenten Zustand überführt, wobei das ACID-Prinzip eingehalten werden muss

Probleme

Initial: $A = B = 100$

T1:

$A := A * 2$

$B := B * 2$

T2:

$A := A + 100$

$B := B + 100$



erwartet: $A = B$

T_1	T_2
$A := A * 2$	
	$A := A + 100$
	$B := B + 100$
$B := B * 2$	

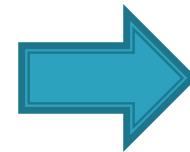


$A = 300$

$B = 400$

Serialisierbarkeit

T_1	T_2
$A := A * 2$	
	$A := A + 100$
$B := B * 2$	
	$B := B + 100$



$A = 300$

$B = 300$

► Serialisierbarer Schedule

Schedule, der zu einem **beliebigen seriellen** Schedule äquivalent ist (serielle Äquivalenz)



1. Transaktionen und ihre Probleme
2. Wie löst man es als Pessimist?
3. Der Optimist sagt ...
4. Wer hat Recht?

Locking





„Es wird auf jeden Fall etwas Schlimmes passieren.“

- ▶ Datenbankelemente werden für den (exklusiven) Zugriff gesperrt
- ▶ Ein Element kann nicht von zwei Transaktionen gleichzeitig gesperrt werden



2PL – 100% pessimistisch

- ▶ alle Sperranforderungen geschehen, vor allen Freigaben

T ₁	T ₂
Lock(A); A := A * 2	
	Lock(A) 
Lock(B), B := B * 2	← 
unlock(A); unlock(B)	
	Lock(A); A := A + 100
	Lock(B); B := B + 100
	unlock(A); unlock(B)

Nachteile Locking

- ▶ Overhead durch Einhaltung des Sperrprotokolls und Deadlock-Identifizierung

T_1	T_2
Lock(A); A := A * 2	
	Lock(B) B := B + 100
Lock(B) 	
	Lock(A) 
...	...

- ▶ Locking ist oft gar nicht notwendig
 - bspw. wenn nur lesende Transaktionen bestehen



1. Transaktionen und ihre Probleme
2. Wie löst man es als Pessimist?
3. Der Optimist sagt ...
4. Wer hat Recht?



„Etwas Schlimmes wird nicht passieren; oder nur äußerst selten!“



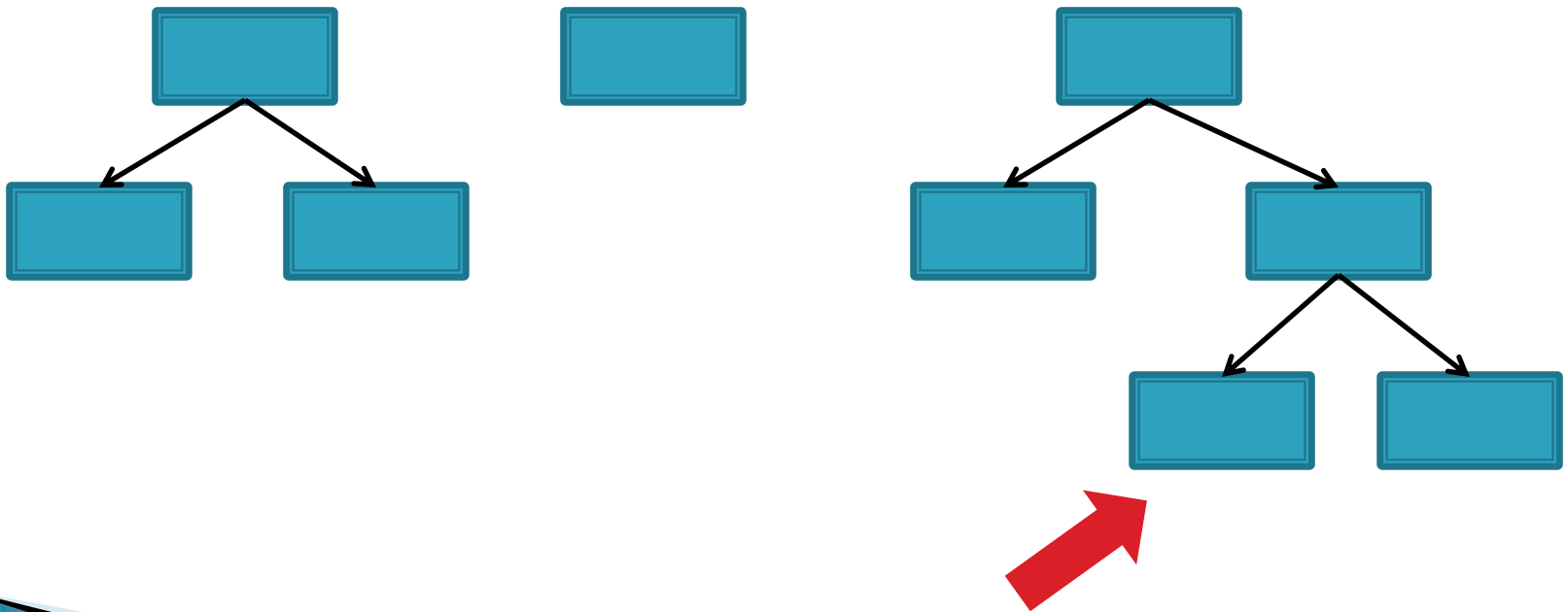
Prof. H T Kung



John T. Robinson

Ansatz (1 / 2)

- ▶ Annahme: Datenbank ist in Baumstrukturen organisiert
 - Zugriff erfolgt immer über die Wurzelknoten



Ansatz (2 / 2)

▶ Transaktionen bestehen aus 3 Phasen

read	validate	write
<ul style="list-style-type: none">- Abarbeitung der Transaktion- geschrieben wird auf lokalen Kopien der Originale- jede Transaktion hat je ein privates read- und writeset	<ul style="list-style-type: none">- Prüfe, ob lokale Änderungen global bekanntgemacht werden können- Prüfe, ob gelesene Werte nicht verfälscht sind	<ul style="list-style-type: none">- wenn Validierung erfolgreich war, werden die Änderungen global übernommen

Validierungskriterium (1 / 3)

- ▶ Einschränkung der Serialisierbarkeit
 - Jede Transaktion T_i erhält während ihrer Ausführung eine Transaktionsnummer $t(i)$
 - Zuweisung vor der Validierung (Ende read-Phase)
 - Ein Schedule ist dann serialisierbar, wenn es einen seriellen äquivalenten Schedule gibt, in dem T_i vor T_j kommt, wenn $t(i) < t(j)$ ist

Validierungskriterium (2/3)

- ▶ Serialisierbarkeit ist gegeben wenn für alle T_i, T_j mit $t(i) < t(j)$ eine der folgenden drei Bedingungen erfüllt ist:

1. T_i und T_j sind seriell



Validierungskriterium (3 / 3)

2. $\text{writeset}(T_i) \cap \text{readset}(T_j) = \emptyset$ und die write-Phase von T_j beginnt erst nach dem Ende der write-Phase von T_i



3. $\text{writeset}(T_i) \cap (\text{readset}(T_j) \cup \text{writeset}(T_j)) = \emptyset$ und T_i beendet seine read-Phase vor der read-Phase von T_j



Validierungsmethoden

- ▶ **Serielle Validierung**
 - Prüft nur Bedingungen 1 und 2
 - Write-Phase sind somit seriell

- ▶ **Parallele Validierung**
 - Bedingung 3 wird hinzugenommen
 - Parallele write-Phasen werden ermöglicht

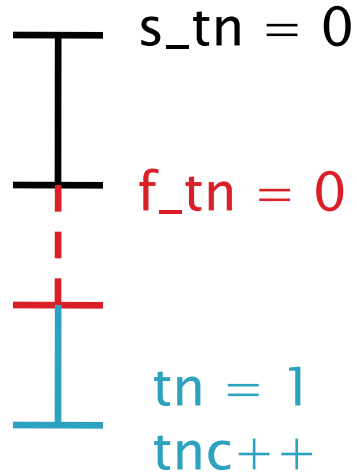
Serielle Validierung (1 / 4)

- ▶ Ansatz:
 - Führe die Validierung und die write-Phase seriell in einer kritischen Sektion durch
- ▶ Beginn der Transaktion:
 1. Merke aktuell größte Transaktionsnummer (s_tn)
 2. Erstelle leeres write-set
 3. Erstelle leeres read-set

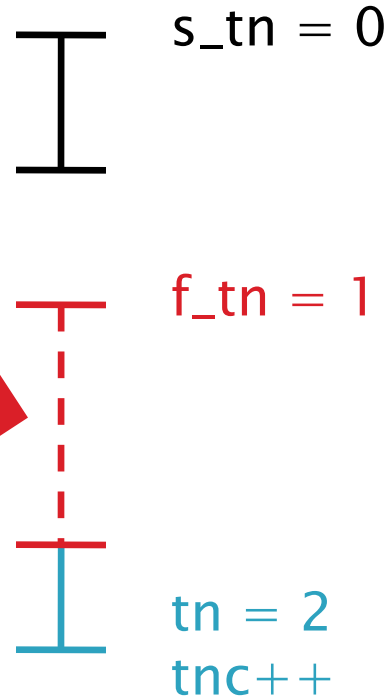
Serielle Validierung (2/4)

- ▶ Ende der Transaktion:
 1. **Betrete kritische Sektion**
 2. Hole aktuell größte Transaktionsnummer (f_{tn})
 3. Für jede Transaktion T_i von $s_{tn} + 1$ bis f_{tn}
 - Prüfe ob Überschneidung zwischen $writeset(T_i)$ und eigenem $readset$ besteht
 4. Wenn Überschneidung:
 - starte neu
 5. Sonst:
 - Write-Phase, $tnc++$, $tn = tnc$
 6. **Verlasse kritische Sektion**

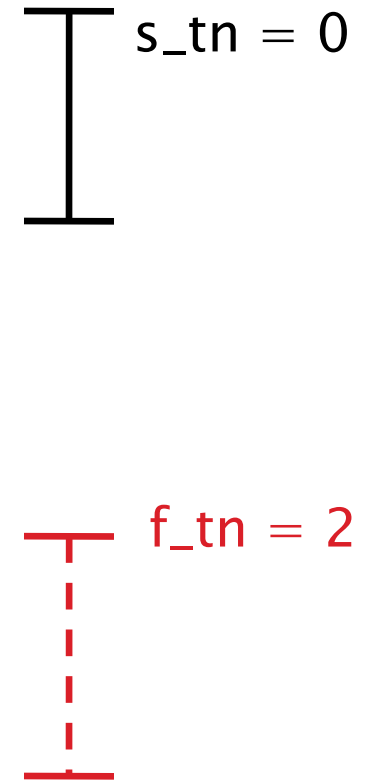
T₁: w(A)



T₂: r(B), w(C)



T₃: r(A), w(B)



Prüfe readset auf
Überschneidung
mit writeset(T₁)

$\{B\} \cap \{A\} = \emptyset$



krit. Sektion:

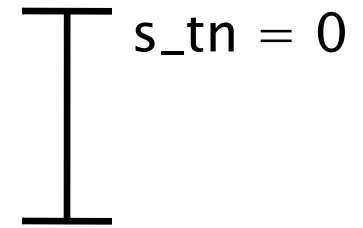


tnc = 0

T₁: w(A)

T₂: r(B), w(C)

T₃: r(A), w(B)

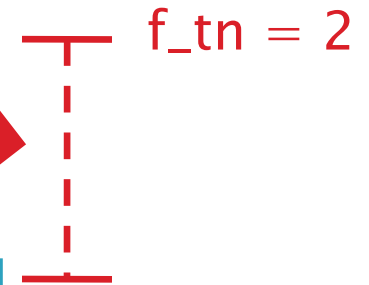


Prüfe readset auf
Überschneidung
mit writeset(T₁)

$$\{A\} \cap \{A\} = \{A\}$$

Prüfung mit T2

$$\{A\} \cap \{C\} = \emptyset$$



NEUSTART

krit. Sektion:



tnc = 2

Parallele Validierung

- ▶ Nebenläufigkeit soll durch Hinzunahme der dritten Bedingung erhöht werden
- ▶ Neu:
 - Menge „active“ von Transaktionen, die ihre read- aber noch nicht ihre write-Phase abgeschlossen haben
 - Für $T \in \text{active}$ müssen read- und writeset betrachtet werden

enter_crit_sec()

f_tn = tnc

finish_active = copy(active), active := active \cup own_id

leave_crit_sec()

prüfe für writesets aller Transaktion in finish_active ob eine Überschneidung zum eigen read- oder writeset besteht

prüfe für die writesets aller Transaktionen von $T_{s_{tn+1}}$ bis $T_{f_{tn}}$ ob eine Überschneidung zum eigenen readset besteht

wenn nicht,

write_phase(), **enter_crit_sec()**

tnc = tnc + 1, tn = tnc

active = active - own_id, **leave_crit_sec()**

sonst

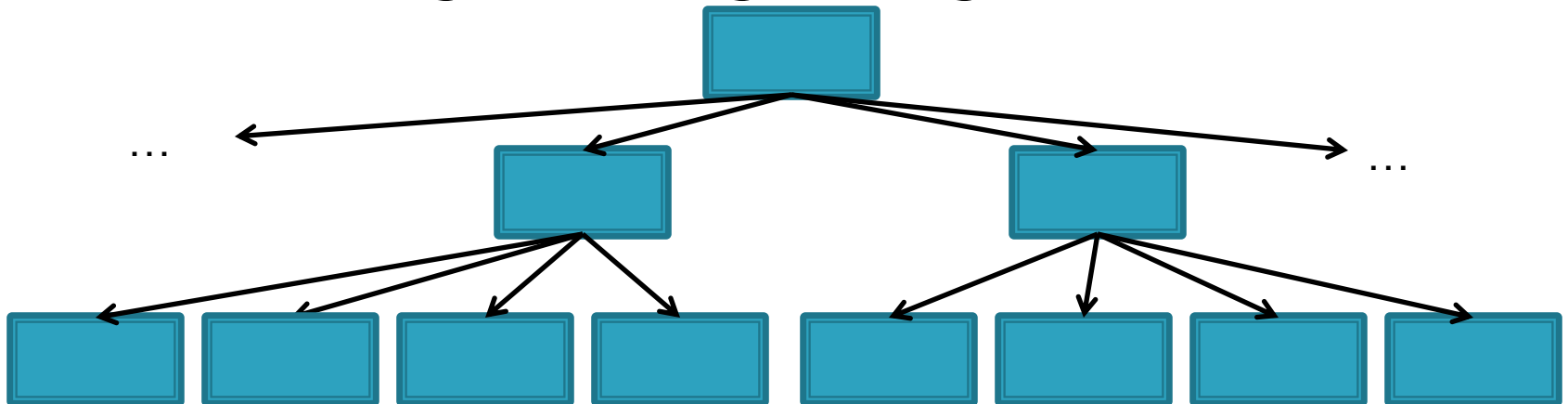
enter_crit_sec()

active = active - own_id, starte_neu

leave_crit_sec()

Anwendbarkeit der optimistischen Methode

- ▶ „perfekter“ Anwendungsfall: Anfragesystem
 - 99 % lesende Transaktionen
 - Überschneidung der read-sets sind irrelevant
- ▶ Nebenläufiges Einfügen in große B-Bäume





1. Transaktionen und ihre Probleme
2. Wie löst man es als Pessimist?
3. Der Optimist sagt ...
4. Wer hat Recht?



vs.



(1 / 2)

▶ Locking:

- Hohe Nebenläufigkeit, bei garantierter Serialisierbarkeit
- unabhängig von der Datenorganisation
- allgemein anwendbar

- nicht deadlockfrei
- großer Overhead



vs.



(2/2)

▶ Optimistische Methode:

- deadlockfrei
- weniger Overhead
- sehr gut, bei Systemen mit überwiegend lesenden Transaktionen

- viele (unnötige) Neustarts von Transaktionen
- kleinste Einheit zur Überprüfung sind Speicherseiten



„Optimismus ist gut,

in einigen Fällen sogar besser,

doch im Allgemeinen ist Pessimismus sicherer!“

