

Unternehmensanwendungen – Prozesse, Modelle und Implementierungen

Dr. Matthias Uflacker

Martin Lorenz

Organisatorisches

Rahmenbedingungen

- Verantwortlich: Dr. Matthias Uflacker
- Tutoren: Martin Lorenz, Günter Hesse, Christoph Matthies
- Ort: Haus D, E-9/10, Hasso Plattner High-Tech Park
- Zeit: Montag, 11h00-12h30 und Mittwoch 13h30-15h00
- 4 Semesterwochenstunden
- 6 benotete Leistungspunkte
- Einschreibefrist 28.04.2017

Seminarplanung: Unternehmensanwendungen: Prozesse, Modellierung und Implementierung

Semesterbeginn: 18. April

Vorlesungstermine: Mo. 11:00 – 12:30

Semesterende: 28. Juli

Mi. 13:30 – 15:00

Planung

April						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Mai						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

Einführung (3 Tage)

R/3 vs. sFIN (2 Tage)

Projektarbeit (17 Tage)

Ausarbeitung (6 Tage)

Juni						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2

Juli						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Vorlesungsinhalte

- Einführung - Was ist eine Unternehmung?
- Beispiele für Unternehmensanwendungen
- Charakteristika von Unternehmensanwendungen
- In-Memory Data Management
- Einfluss der In-Memory Technologie am Beispiel SAP Financials
 - SAP R/3
 - SAP sFIN
- Projektarbeit: Grundlagen von Unternehmensanwendungen am Beispiel von SAP sFIN

Projektarbeit

- 2 Projekte (2 Wochen Bearbeitungszeit)
- 1 Projekt (4 Wochen Bearbeitungszeit)
- Programmiersprache Scala
 - 2 – 3 Vorlesung Einführung in Programmieren mit Scala
 - 1 Vorlesung pro Projekt, zur Einführung und Klärung von Fragen
 - 1 Vorlesung pro Projekt Präsentation (jedes Team 5-10 Min. + Diskussion)

Ausarbeitung

- Grundlagen und Konzepte der In-Memory Technologie
- Einfluss der In-Memory Technologie auf Unternehmensanwendungen
- Dokumentation der Übungsergebnisse und Erfahrungen bei der Entwicklung von Unternehmensanwendungen

Leistungserfassung

- Projektergebnisse 40%
- Präsentation 25%
- Ausarbeitung 25%
- Persönliches Engagement 10%

Fragen zur Organisation?