

Überzeugend Präsentieren – Der erste Eindruck zählt (Einsteiger)
Dieball
H 2.57/58
17.03./18.03.2022
31.03./01.04.2022

Lerntechniken und Strategien zur Prüfungsvorbereitung
Potzner
24.03.2021 – 26.03.2021
A 2.1

Lehrveranstaltungen BA ITSE

Wintersemester 2021/22
(Vorlesungszeitraum 25.10.2021 - 18.02.2022)
Stand: 23.07.2021

D School Kurse Design Thinking
(Basic/Advanced/Global DTh Workshop)
Siehe Web-Seite
Weinberg/Nicolai
D-School

	1. Sem.	3. Sem.	5. Sem.	Di			Mi			Do			Fr				
	Mo			Di			Mi			Do			Fr				
9:00	Wirtschaftliche Grundlagen Hölzle HS 1	Übung Mathematik III Lippert ????	How to Build Your Own MOOC Meinel Hagedorn Staubitz Steinbeck A 2.2	Mathematik I Diskrete Strukturen und Logik Meinel/Bethge Rätz HS 1	Betriebsysteme I Polze Virtuell	Dark Mirror: AI and Society Döllner Limberger Scheibel H E 51/52	Modellierungssprachen und Formalismen Giese HS 1	How to Build Your Own MOOC Meinel Hagedorn Staubitz Steinbeck A 1.1	Internet Security Cheng Marschke D. Köhler H 2 57/58	Mathematik I – Diskrete Strukturen und Logik Meinel/Bethge Rätz HS 1	Softwarearchitektur Hirschfeld HS 2/3	Introduction to Image & Video Processing Techniques Trapp Reimann Shekar A 2.2	Modellierungssprachen und Formalismen Giese HS 1	Übung Internet Security Cheng Marschke D. Köhler H E 11/12/13	Building Interactive Devices Baudisch H 2.57/58	Skalierbare Softwareentwicklung Perscheid HS 2/3	
10:00																	
11:00	Einführung in die Programmierertechnik I Baudisch HS 1	Übung Theoret. Inf. I ????	Datenbanksysteme II Naumann HS 2	Theorie der künstl. Intelligenz Kötzing A 1.2	Recht für Ingenieure I Habbe HS 1	Softwarearchitektur Hirschfeld HS 2		Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Vorlesung DBS II Naumann HS 3	HCI Project Seminar: Software Systems for Virtual Reality & Personal Fabrication Baudisch H2.57/58	Einführung in die Programmierertechnik I Baudisch HS 1	Betriebsysteme I Polze Virtuell	Einführung in die Data Science und Machine Learning de Melo HE. 51/52	ÜBUNG Einführung in die Data Science und Machine Learning de Melo ????	Übung Internet Security Cheng Marschke D. Köhler H E 11/12/13	Building Interactive Devices Baudisch H 2.57/58	Skalierbare Softwareentwicklung Perscheid HS 2/3
12:00																	
13:00		D-School Advanced Track				D-School Basic Track						D-School Advanced Track				D-School Basic Track	
14:00	Übung Mathematik I ????	Übung Mod ????	Mathematik III Stochastik Lippert HS 1	Übung Mod ????	Übung Mathe I ????	Übung DBS II ????	Theoretische Informatik I Friedrich HS 1	Übung Softwarearchitektur Hirschfeld ????	Übung Datenbanksysteme II Bornemann HS 1		Freiwillige Übung Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 2	Mathematik III Stochastik Lippert HS 1	Übung Mathematik III Stochastik ???	Algorithmic Problem Solving Kötzing, Lenzner HS 2	Übung Theoret. Informatik I ????	Competitive Programming 2 Friedrich Fischbeck VIRTUELL Mit MA	
15:00																	
16:00	Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Übung Theoret. Inf. I ???	Übung Mathematik III ???	3D-Computergrafik I Döllner HS 2	Übung Mod ???	Übung Theoret. Inf. I ???	3D-Computergrafik I Döllner HS 1	Einführung in die Data Science und Machine Learning deMelo HS 2	Übung Mod ????	Fachspez. Englisch Level 1 Meier A 2.1	Übung Mathematik III ????	HPI – Kolloquium			Professional-Skills-Kolloquium		
17:00																	
18:00	Übung Mathe I	Übung Mathematik III Stochastik ???	Übung Theoret. Inf. I ???	Studienbegleitendes Seminar ????	Übung Mod ???	Übung Mathe III ????	Übung Theoret. Inf. I ????	Studienbegleitendes Seminar ???	Fachspez. Englisch Level 2 Meier A 2.1	Übung Mod ????							
19:00																	

- Zu terminlichen und räumlichen Abweichungen an einzelnen Veranstaltungstagen beachten Sie bitte die HPI-Website (Lehrinhaltsbeschreibungen, Verlegungsplan) -