

Überzeugend Präsentieren – Der erste Eindruck zählt (Einsteiger)
 Dieball
 16./17.03. + 30./31.03.2023
 09.15 – 15.45 Uhr
 H2.57/58

Sozialkompetenz und Diversity
 Eldem
 09./10./23./24.03.2023
 09.00 – 17.00 Uhr
 H2.57/58

Lehrveranstaltungen Bachelor ITSE

Wintersemester 2022/23

(Vorlesungszeitraum 17.10.2022 – 10.02.2023)

Stand 04.11.2022

Lernstrategien & Zeitmanagement: Goldene Regeln für Motivation, Fokus und Effektivität
 Krengel
 21.01./28.01./29.01.2023
 09.30 – 18.30 Uhr
 FE.06

Global Design Thinking Workshop - Teamed Leadership
 Nicolai
 27.02.2023 virtuell Kick-off
 06./07.03./13./14./21./22./27.03.2023

	1. Sem.	3. Sem.	5. Sem.	Mo	Di	Mi	Do	Fr														
9:00																						
10:00	bis KW 48 Modellierungssprachen und Formalismen Weske/Seidel ab KW 49 Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Übung Mathe III A1.1 Übung Softwarearchitektur A1.2	Skalierbare Softwareentwicklung Perscheid Teusner Matthies HS 2	Mathematik I – Diskrete Strukturen und Logik Meinel Bethge/Assaf Otholt HS 1	Betriebsysteme I Polze HS 3	bis KW 48 Modellierungssprachen und Formalismen Weske/Seidel ab KW 49 Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Übung Einführung in die Data Science und Machine Learning de Melo HS 3 Übung Softwarearchitektur A1.1	HCI Project Seminar Personal Fabrication and 3D interaction Baudisch H-2.39-41 Internet Security: Weaknesses and Targets Meinel D. Köhler HS 2	Mathematik I – Diskrete Strukturen und Logik Meinel Bethge/Assaf Otholt HS 1	Softwarearchitektur Hirschfeld Lincke/Tauemel Pape/Rein HS 2	Introduction to Image & Video Processing Techniques Trapp Reimann Wattasseril A1.2	Übung Softwarearchitektur A1.1	Übung Internet Security: Weaknesses and Targets D. Köhler HE.11/12/13	Building Interactive Devices Baudisch H2.57/58								
11:00	bis KW 48 Modellierungssprachen und Formalismen Weske/Seidel ab KW 49 Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1		Skalierbare Softwareentwicklung Perscheid Teusner Matthies HS 2	bis KW 48 Modellierungssprachen und Formalismen Weske/Seidel ab KW 49 Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Softwarearchitektur Hirschfeld Lincke/Tauemel Pape/Rein HS 2	Einführung in die Programmierertechnik I Herbrich Polze S. Köhler Wenzel HS 1 <small>Übungsreihe: A-E.15 + A-2.1 B-E.9 + C-2.13 + H-E.11/12/13</small>	Mathematik III Stochastik Renard Baum L-E.03		Recht für Ingenieure I Habbe HS 1	Betriebsysteme I Polze HS 3	(Computer-) Spiele und Theorie Kötzing K-1.03	Wirtschaftliche Grundlagen <small>ONLINE: 28.10./11.11./25.11./09.12.2020 - 13.30 Uhr 16.12./27.01./03.02.2021 + Blocktermine 18.11.: 09.00 – 18.00 Uhr 02.12.: 9.00 – 16.00 Uhr Dremel HS 1</small>	Übung Internet Security: Weaknesses and Targets D. Köhler HE.11/12/13	Übung Datenbanksysteme II Naumann Kaminsky FE.06	Building Interactive Devices Baudisch H2.57/58							
12:00																						
13:00		Advanced Track Design Thinking (D-School) Terminsehe Web-Seite D-School 09:00 – 14:30 Uhr			Basic Track Design Thinking (D-School) Terminsehe Web-Seite 09:00 – 14:30 Uhr																	
14:00	Complex Event Processing Weske Völker HS 3	Algorithmic Problem Solving Friedrich Kötzing Lenzner HS 2	Mathematik III Stochastik Renard Baum HS 1	Einführung in die Programmierertechnik I Herbrich Polze Köhler Wenzel HS 1	Übung Mathe III K-1.03	Datenbanksysteme II Naumann Kaminsky HS 3	Probability Theory Friedrich Baguley Göbel HS 2	Übung Mod bis KW 48 K-1.02 K-2.03	Übung Softwarearchitektur A1.1 A1.2	Übung Datenbanksysteme II Naumann Kaminsky FE.06	Fachspez. Englisch Level 1 Meier G1.E15/16	Übung Skalierbare Softwareentwicklung Perscheid Teusner Matthies HS 2	Theoretische Informatik I Friedrich HS 1	Complex Event Processing Weske Völker HS 3	Studentischer Programmierworkshop HE.11/12/13	Datenbanksysteme II Naumann Kaminsky HS 2	Competitive Programming 2 Friedrich Fischbeck Gawendowicz K-1.03					
15:00																						
16:00	Übungen Mathematik I Bethge Assaf Otholt HS 1	Übung Theoretische Informatik I A2.1	Übung Softwarearchitektur A1.2 15.00 – 15.45 3D-Computergrafik I Döllner Atzberger Jobst/Wegen HS 3	Einführung in Data Science und Machine Learning de Melo HS 2	ab KW 49 Freiwillige Übung Grundlagen digitaler Systeme Karl HS 1	Übung Mod bis KW 48 L-1.02 L-1.06	3D-Computergrafik I Döllner Atzberger Jobst/Wegen HS 3	Übung Mathe III K-2.03 K-1.03	How to Build Your Own MOOC Meinel Staubit Zobel A2.2	Einführung in Data Science und Machine Learning de Melo HS 2	Studienbegleitendes Seminar Kötzing 02.11. 09.11. 16.11.	Übung Mod bis KW 48 HE.51/52 HS 3	Übung Mathematik III K-1.02	Übung Theoretische Inform. A2.2 K-1.03	Probability Theory Friedrich Baguley Göbel HS 2	Fachspez. Englisch Level 2 Meier G1.E15/16	Understanding Entrepreneurship Pawlitschek Hahn L-1.02	Professional-Skills-Kolloquium 17.11.22 01.12.22 15.12.22 12.01.23 02.02.23	Übung Softwarearchitektur A1.1 15.00 – 17.00 A2.1 15.15 – 16.45 A1.2 15.15 – 16.00	How to Build Your Own MOOC Meinel Staubit Zobel A2.2	Übung Softwarearchitektur A1.1 15.15 – 16.00	Competitive Programming 2 Friedrich Fischbeck Gawendowicz K-1.03
17:00																						
18:00	Übung Mod bis KW 48 HS 2	Übung Theoretische Informatik I A1.1 K-2.03	Übung Softwarearchitektur A1.2 16.50 – 18.00 Übung Mathe III K-1.02 K-1.03	Machine Learning Seminar Lippert L-1.06	Studienbegleitendes Seminar Kötzing K-1.04 K-2.03 HE.51/52	Übung Theoret. Inf. I K-1.02 K-1.03	Übung Mod bis KW 48 HS 2	Übung Softwarearchitektur A1.1 A1.2	Studienbegleitendes Seminar Kötzing K-1.02 K-1.03 K-2.03 FE.06 HE.51/52 L-1.02	Übung Mod bis KW 48 A1.1 A1.2			HPI-Kolloquium 16:00 – 17:30 Uhr ggf. 17:00 – 18:30 Uhr									
19:00																						

- Zu terminlichen und räumlichen Abweichungen an einzelnen Veranstaltungstagen beachten Sie bitte die HPI-Website (Lehrinhaltsbeschreibungen, Verlegungsplan) -