

IT Systems Engineering | Universität Potsdam



MAD with Android StudentHelper

Sebastian Oergel Josefine Harzmann

12. Juli 2010



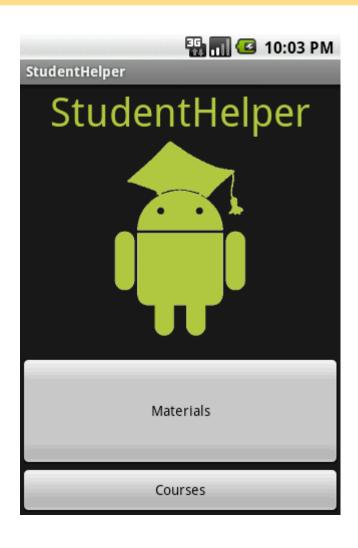
- Idee
- Demo
- Architektur
- Funktionsweise
- Projektverlauf
- Fazit

Die Idee hinter StudentHelper



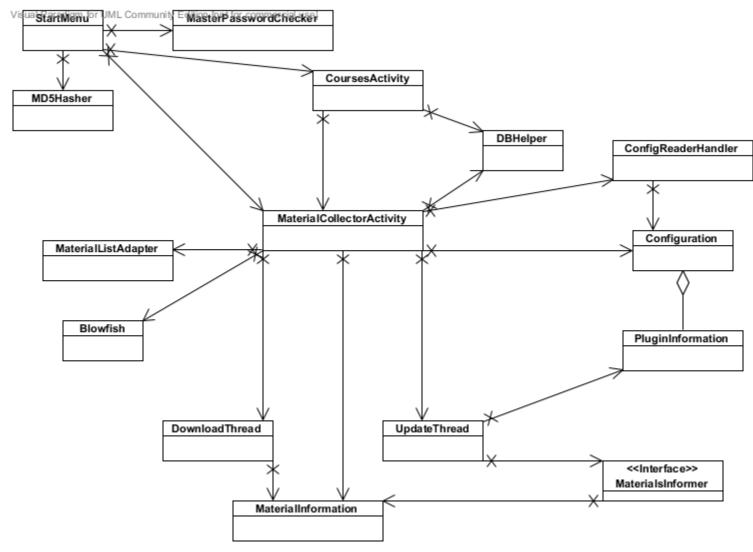
- Student hat bestimmte Kurse (Vorlesungen, Seminare, ...)
 - Zu jedem Kurs können Materialien bezogen werden
 - Nutzer kann entscheiden, ob Materialien heruntergeladen werden sollen
 - Update für neue Materialien
 - Erweiterbarkeit
 - Verschiedene Universitäten, Studiengänge
 - Einfach konfigurierbar
- Zusatz
 - Nutzer, belegt Vorlesungen etc.
 - erhält allgemeine Informationen, z.B. Studienordnung;
 auch zu Kursen, z.B. Belegpunkte
- □ Termine werden in Kalender eingetragen StudentHelper | 12. Juli 2010





Übersicht über Architektur





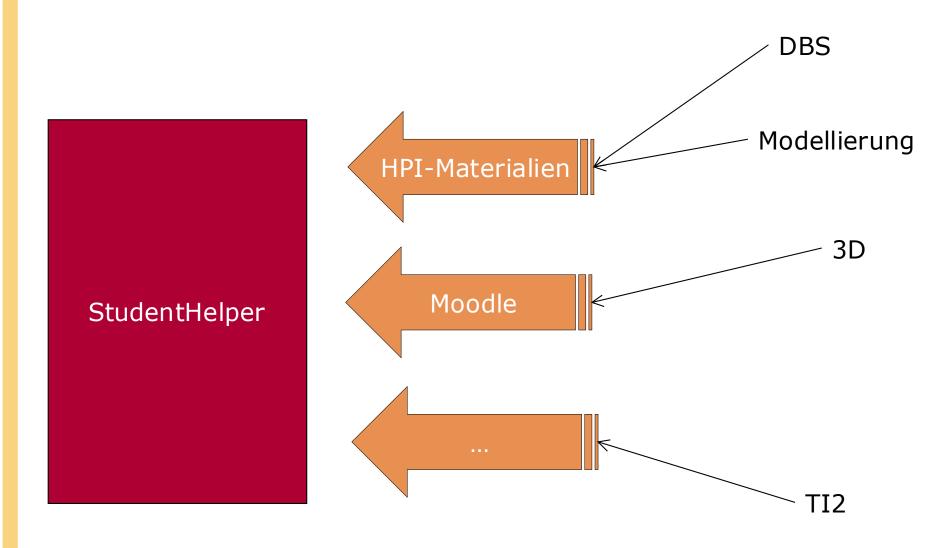


Plugin-System:

- mehrere Plugins, für jeden Materialienort eines
 - Unterscheidung u.a. in Login
- Für jeden Kurs gibt es eine Konfigurationsdatei
 - Enthält Ort der Materialien
 - Kursname, (Vorlesungstermine)
 - □ ...
- Zentrale Datenbank für Speicherung der Logindaten
 - Geschützt durch Masterpasswort
 - Logindaten verschlüsselt



7



Plugin-System - implementiert



R

XML Beanshell DBS₁ Modellierung MaterialCollector **HPI-Materialien SWT** 3D Moodle StudentHelper Hilfsklassen



Ablauf

Konfigurationsdatei: Plugin und Link zu Materialien

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<StudentHelperConfiguration>
  <courseName>DBS1</courseName>
  <courseMaterials>
    <materialName>Vorlesung</materialName>
    <pluginName>HpiMaterialFolder</pluginName>
    <requiresPassword />
    <url>https://www.hpi.uni-
potsdam.de/intern/studium/materialien/aktuell.html?
tx simplefilebrowser pi1[path]=%2Fexport2%2Fwww4%2FFG Informationssysteme
%2FDBSI naumann%2FFolien2010</url>
  </courseMaterials>
</StudentHelperConfiguration>
```

Funktionsweise



10

Ablauf

- Konfigurationsdatei: Plugin und Link zu Materialien
- Datenbank: verschlüsselte Logindaten
- mit Login auf Materialienordner zugreifen
- alle Materialien auslesen und Liste mit Informationen anlegen
 - Liste mit bereits vorhandenen Materialien abgleichen
- Alle Materialien anzeigen
 - neue werden markiert

Funktionsweise - Update



11 **XML** Beanshell DBS₁ Modellierung **HPI-Materialien** MaterialCollector **SWT** 3D Moodle StudentHelper Hilfsklassen

Plugin-System - implementiert



12 XML

DBS1

Modellierung

SWT

3D

MaterialCollector

StudentHelper

Hilfsklassen

HPI-Materialien

Beanshell

Moodle

...

Plugin-System - implementiert



13 XML Beanshell DBS₁ Modellierung MaterialCollector **HPI-Materialien SWT** 3D Moodle StudentHelper Hilfsklassen

14

- Weitere Kurs-Informationen (Termine, LPs, ...)Eigene Infoseite zu jedem Kurs
- Zusammenarbeit mit Kalender
- Mehr Einstellungsmöglichkeiten
- Verbesserte Bedienung

15

- Einarbeitung in Android wichtig und erfordert Zeit
 - Früh genug anfangen
 - Viele Dokumentationen und Tutorials
- Einiges noch undokumentiert,besonders bei speziellen Problemen
- Viele Technologien im Zusammenspiel
 - Java mit Android Framework
 - BeanShell
 - □ XML, SAX



Es bleibt spannend!