

Access Path Selection in a Relational Database Management System

Gliederung

2

- Einführung
- Zugriffswege für eine Relation
 - Einsatz von Statistiken / Selektivitätsfaktoren
 - Kostenformeln für eine Relation
- Auswahl der Zugriffswege bei Joins
 - Wo kann man Kosten sparen - Optimierungen?
 - Berechnung der Kosten
- Zusammenfassung

Einführung

3

- System R
 - IBM, San Jose (Almaden) Research Center, Kalifornien
 - 1975, erstes relationales Datenbankmanagementsystem
 - reines Forschungsobjekt

- *Access Path Selection in a Relational Database Management System*
 - 1979, International Conference on Management of Data



P. G. Sellinger



D. D. Chamberlin



R. A. Lorie

?

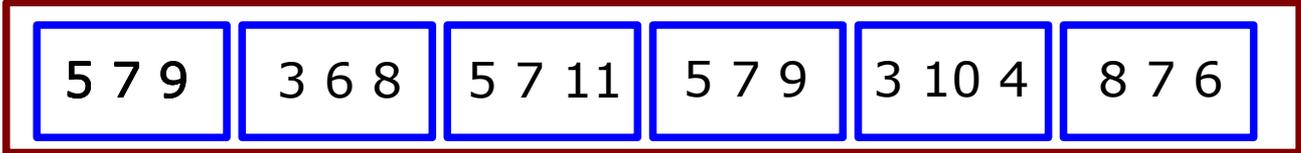
M. M. Astrahan

?

T. G. Price

Zugriffswege für eine Relation

4

- Wiederholung:
 - Abarbeitung einer Anfrage
 - ◇ Parsen, Optimierung, Codegenerierung, Ausführung
 - 
 - 2 grundsätzliche Zugriffe
 - ◇ Index Scan vs. Segment Scan

- Für jede Relation T
 - NCARD(T) – Kardinalität der Relation T
 - TCARD(T) – Anzahl pages im Segment die Tupel von T enthalten
 - P(T) – der Bruchteil pages im Segment mit Tupel von T
$$P(T) = TCARD(T) / \# \text{nichtleere pages im Segment}$$

- Für jeden Index I für die Relation T
 - ICARD(I) – Anzahl verschiedener Schlüssel im Index I
 - NINDX(I) – Anzahl pages im Index I

- Feld = Wert
 - $F = 1/\text{ICARD}(\text{Feld Index})$ – wenn Index auf Feld
(Annahme: Gleichverteilung der Werte)
 - Sonst: $F = 1/10$

- Feld1 = Feld2
 - $F = 1/\text{MAX}(\text{ICARD}(\text{Feld1 Index}), \text{ICARD}(\text{Feld2 index}))$ – wenn
Indizes auf beiden Feldern
 - $F = 1/\text{ICARD}(\text{Feld-i Index})$, wenn Index nur auf Feld-i
 - Sonst: $F = 1/10$

- Feld in (Liste von Werten)
 - $F = \# \text{Anzahl Werte in Liste} * (\text{Selektivitätsfaktor für Feld=Wert})$

Zugriffswege für eine Relation - Kosten

7

- Interesting order: Ordnung der Tupel spezifiziert durch *order by* oder *group by*

$$\text{Kosten} = \text{geladene Seiten} + W * \#\text{Tupel}$$

- I/O Kosten + CPU Kosten
- W ist Gewichtung zwischen beiden Kosten
- Berechnung der Kosten für jeden möglichen Zugriffsweg (Kosten + Ordnung der Tupel)
- Ermittlung der Kosten für:
 - günstigsten Zugriffsweg, unter Beachtung aller *Interesting orders*
 - günstigsten Zugriffsweg ohne *Interesting orders* + Sortierung

Zugriffswege für eine Relation – Kosten

8

<p>Unique Index, Übereinstimmung in einem booleschen Faktor</p>	$1 + 1 + W * 1$
<p>Clustered Index, Übereinstimmung in mehreren booleschen Faktoren</p>	$F(\text{preds}) * (N\text{INDX}(I) + TCARD) + W * \#\text{Tupel}$
<p>Nicht-Clustered Index, Übereinstimmung in mehreren booleschen Faktoren</p>	$F(\text{preds}) * (N\text{INDX}(I) + NCARD) + W * \#\text{Tupel}$

Zugriffswege für eine Relation – Kosten

9

<p>Segment Scan</p>	$\#pages(\text{Segment}) + W * \#Tupel$
<p>Clustered Index, keine Übereinstimmung mit booleschen Faktoren</p>	$(NINDEX(I) + TCARD) + W * \#Tupel$
<p>Nicht-Clustered Index, keine Übereinstimmung mit booleschen Faktoren</p>	$(NINDEX(I) + NCARD) + W * \#Tupel$

Zugriffswege bei Joins

10

- Nested Loop Join vs. Merge Join
- Bottom up – Aufbau eines Baumes mit möglichen Joins
 - Ermittlung der günstigsten Zugriffe für jede Relation, für jede *Interesting Order* und für den ungeordneten Fall
 - Ermittlung der günstigsten Joins für jede Relation mit anderen Relationen
 - Ermittlung der günstigsten Joins für jedes Paar von Relationen mit anderen Relationen
- Kreuzprodukte möglichst vermeiden, nur Relationen joinen mit passendem Join-Attribut – Verkleinerung des Suchbaumes
- Lösung beinhaltet Reihenfolge der Relationen, die jeweilige Join-Methode, Zugriffsweg für jede Relation

Zugriffswege für Joins – Kosten für Joins

$$\text{C-nested-loop}(\text{path1}, \text{path2}) = \text{C-outer}(\text{path1}) + N * \text{C-inner}(\text{path2})$$

$$\text{C-merge}(\text{path1}, \text{path2}) = \text{C-outer}(\text{path1}) + N * \text{C-inner}(\text{path2})$$

$$\text{C-inner}(\text{sorted list}) = \text{Temppages} + N * W * \text{RSICARD}$$

- Prinzipiell gleiche Kosten, aber innerer merge-Scan meist günstiger

Zugriffswege für Joins - Beispiel

12

EMP	NAME	DNO (I)	JOB (I)	SAL
	Smith	50	12	8500
	Jones	50	5	15500
	Doe	51	5	9500

DEPT	DNO (I)	DNAME	LOC
	50	MFG	Denver
	51	Billing	Boulder
	52	Shipping	Denver

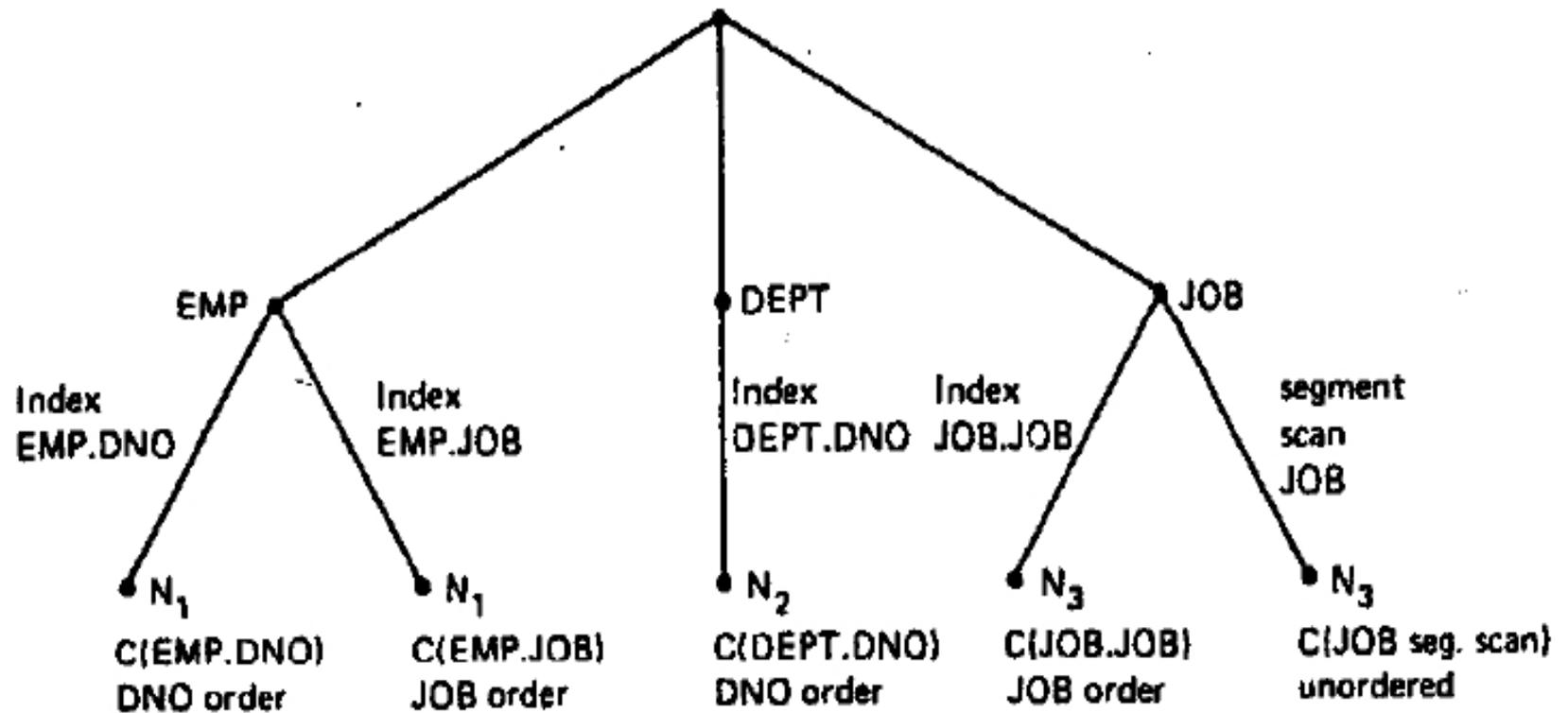
JOB

JOB (I)	TITLE
5	CLERK
6	TYPIST
9	SALES
12	MECHANIC

```
SELECT NAME, TITLE, SAL, DNAME FROM EMP, DEPT, JOB WHERE
TITLE='CLERK' AND LOC='DENVER' AND EMP.DNO=DEPT.DNO AND
EMP.JOB=JOB.JOB
```

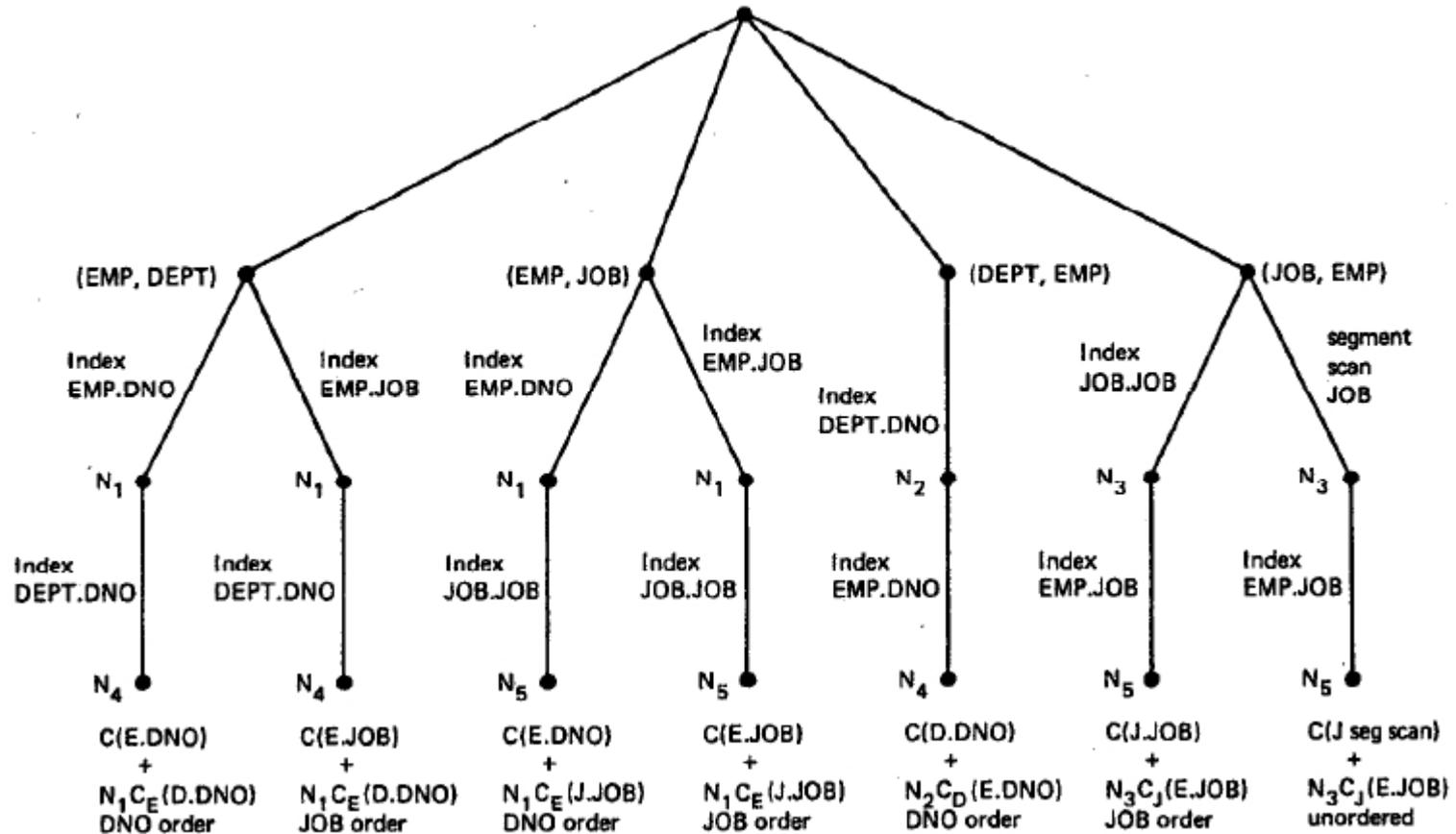
Zugriffswege für Joins - Beispiel

13



Zugriffswege für Joins - Beispiel

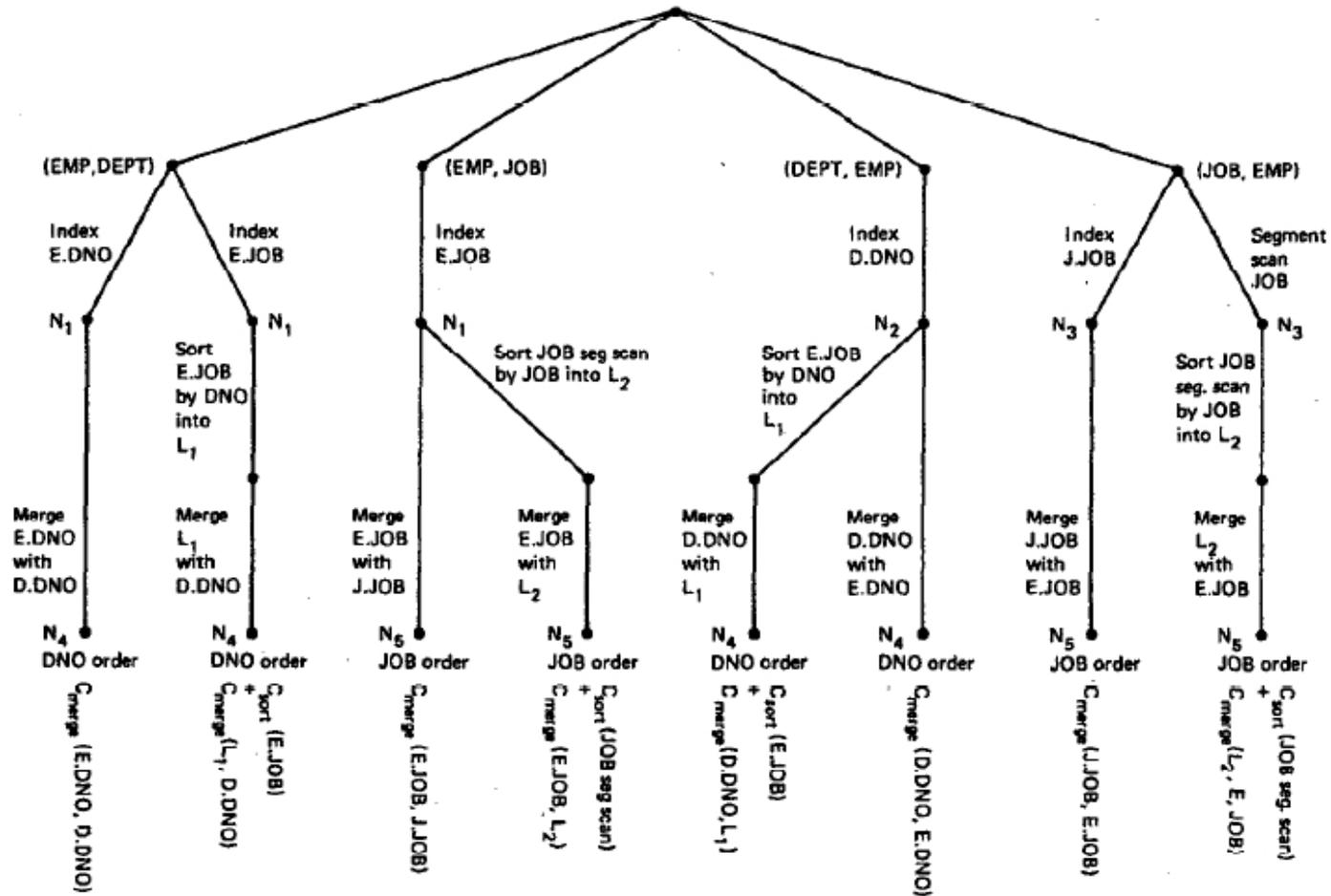
14



- Erweiterter Suchbaum - nested loop

Zugriffswege für Joins - Beispiel

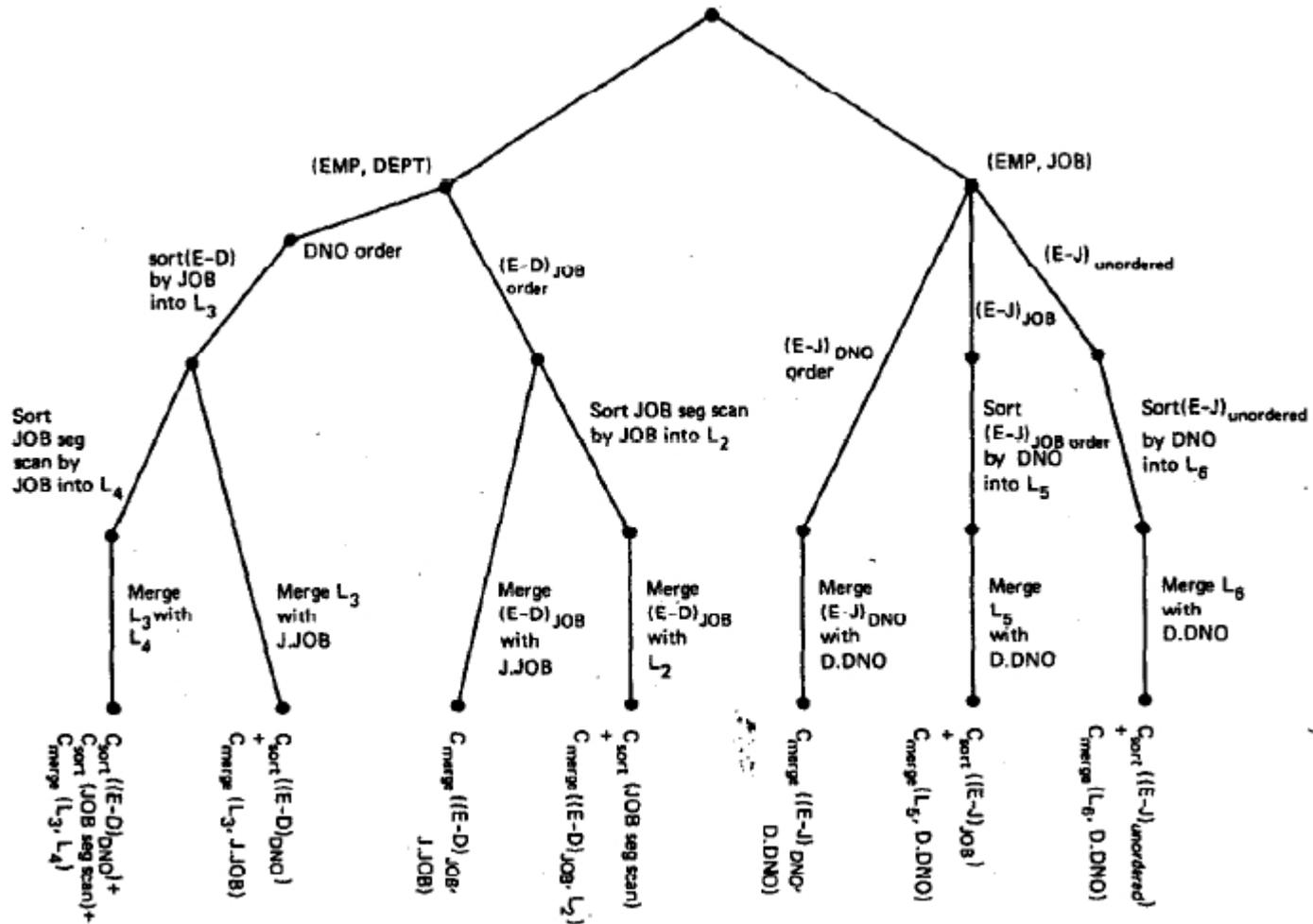
15



■ Erweiterter Suchbaum – merge

Zugriffswege für Joins - Beispiel

16



Zusammenfassung

17

- Einsatz von Selektivitätsfaktoren und Statistiken um Schätzungen treffen zu können
 - daraus resultierende Kostenformulare
- Bottom up Strategie – Aufbau eines Suchbaumes
 - Heuristiken um Suchbaum zu verkleinern
- Beachtung aller *Interesting Orders*, daher evt. für einen Join mehr als nur eine Zwischenlösung
- Ermittlung der günstigsten Lösung:
 - Reihenfolge, Join-Methoden, Zugriffswege,
- → Datenbanksysteme mit deskriptiven Anfragesprachen können performant arbeiten (8 Tabellen Joinoptimierung in wenigen Sek.)