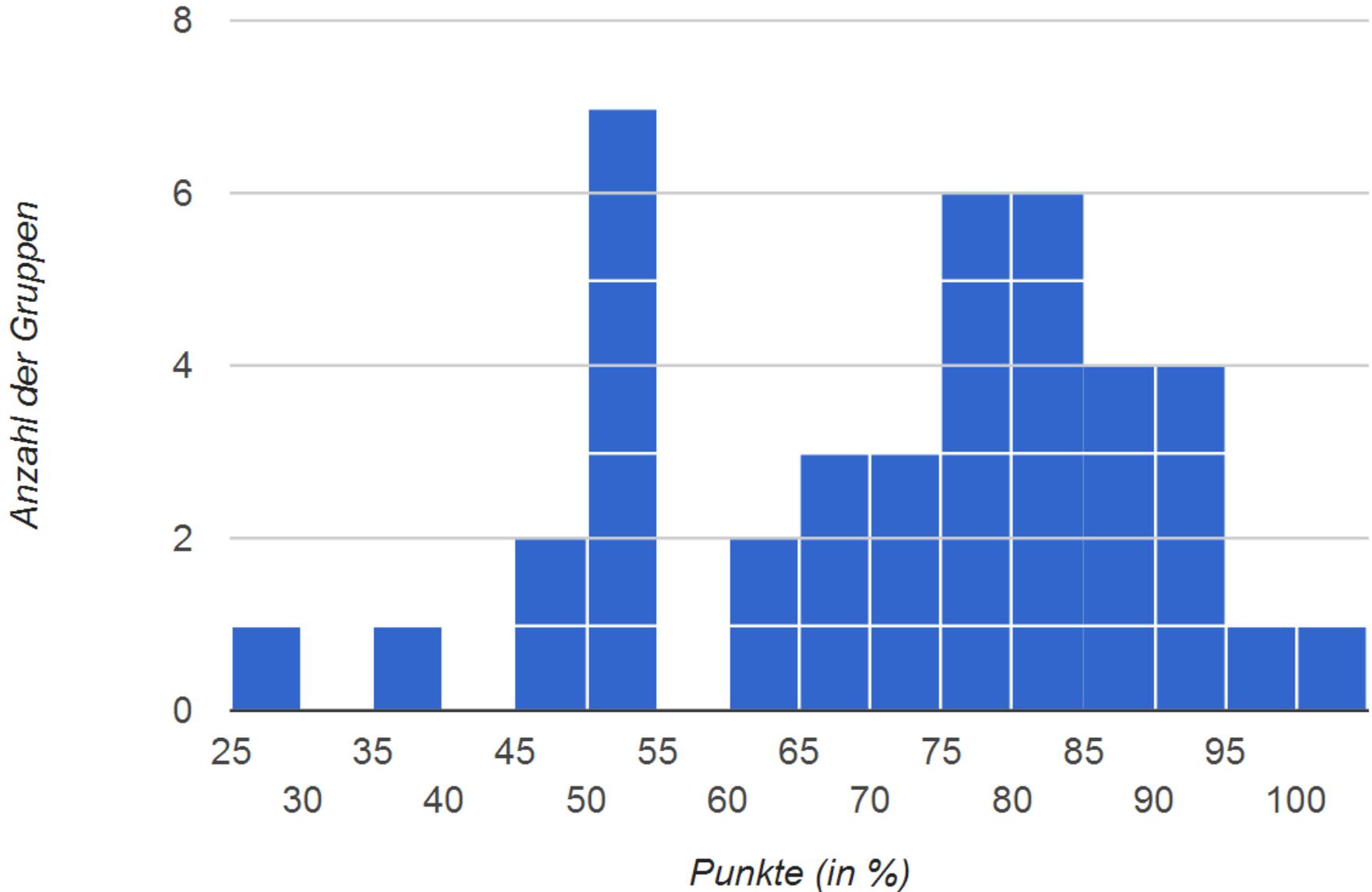


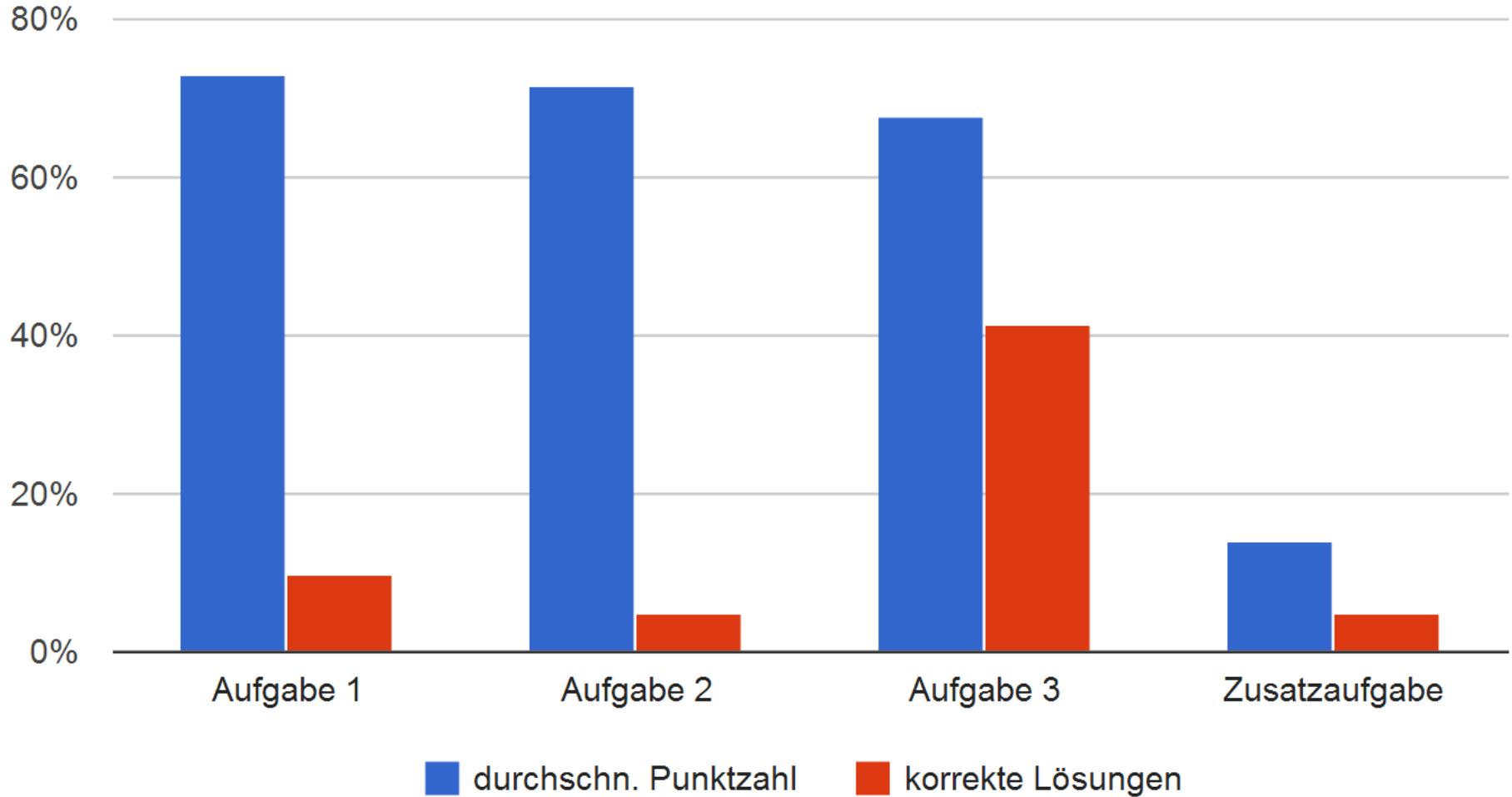
Übungsblatt 6 - Auswertung

Hashing und Graphen

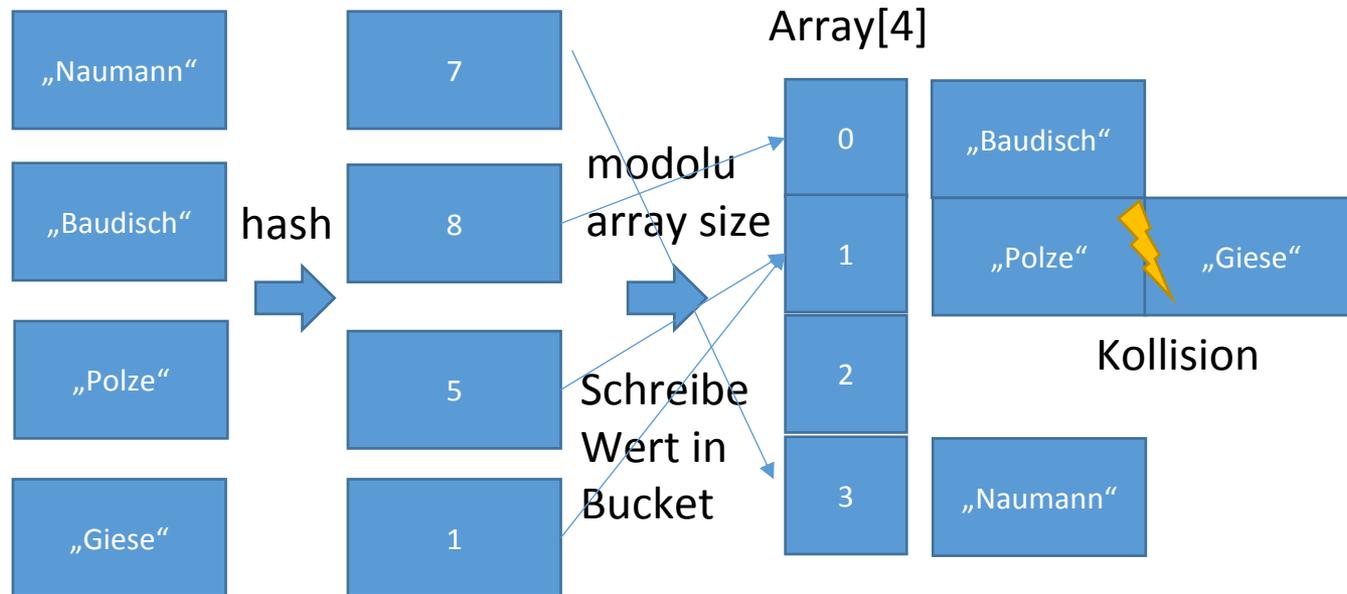
Punktverteilung (Gesamt)



Ergebnisse pro Aufgabe



Hashtabelle



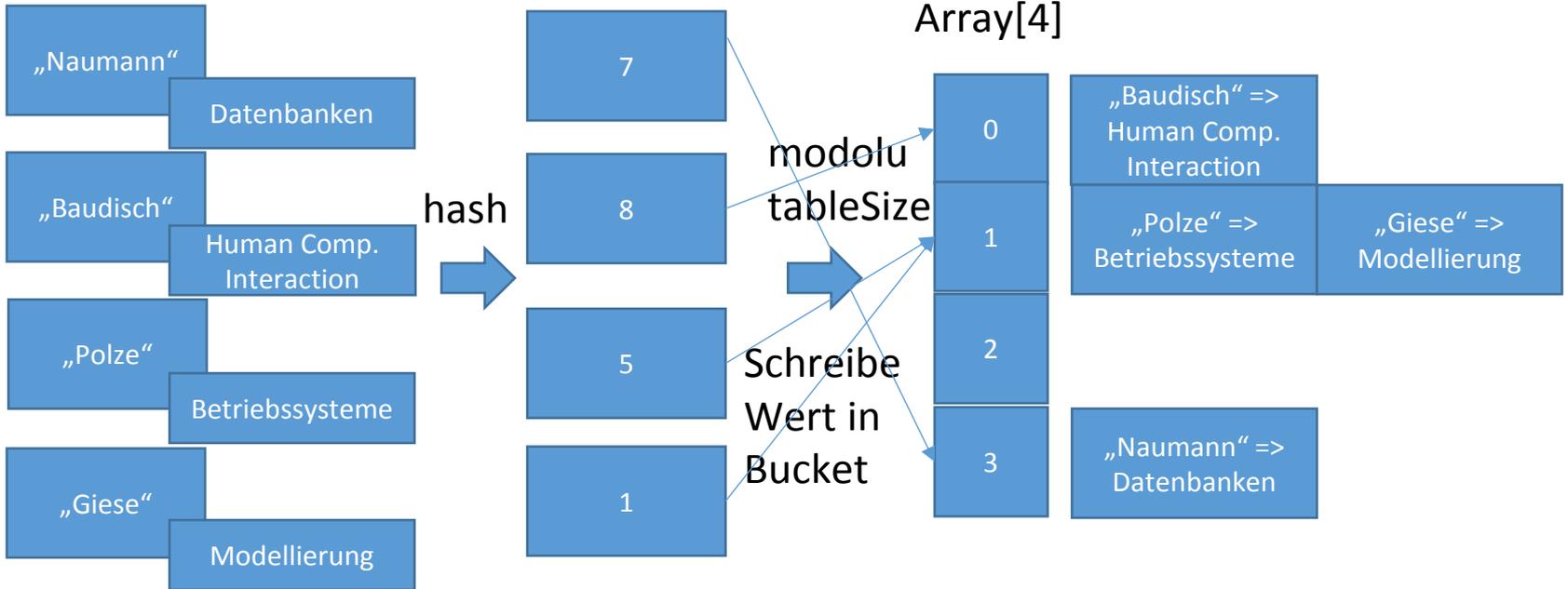
Hashtabelle - Kollisionen

- Kollision → Bucket wird mehrfach belegt
- Lösung:
 - Statt einer Entität wird eine Liste von Entitäten gespeichert
 - Lineares Sondieren
 - Quadratisches Sondieren
- Problem:
 - Suche in $O(k)$ ($k = \#$ Kollisionen bzw. Bucketgröße)
 - Lösung: Tabelle vergrößern

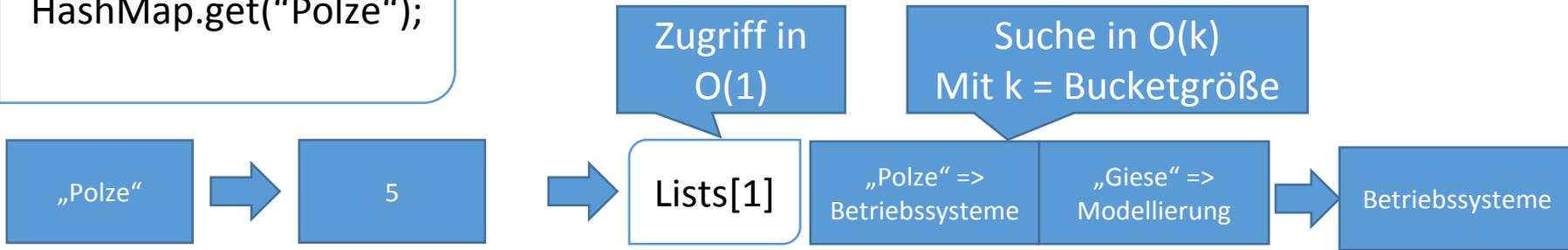
HashMap (assoziativ)

```
class public HashMap{
  class private Pair{...}
  ...
}
```

X[„Naumann“] = Datenbanken



```
HashMap.get(„Polze“);
```



Graphen

Adjazenzmatrix

- Speicherverbrauch $O(|V|^2)$
 - Besonders ein Nachteil bei dünnbesetzten Graphen
 - Bei dichter Besetzung ist die Darstellung kompakter
- Finden von Kanten in $O(1)$
- Einfügen/Löschen von Knoten aufwendig

Adjazenzliste

- Speicherverbrauch $O(|V|+|E|)$
- Finden von Kanten idR in $O(|V|)$
(geht aber auch geschickter)
- Nachbarn eines Knotens liegen direkt vor
- Einfügen/Löschen von Knoten idR weniger aufwendig

Graphen

- Connected Components
 - Relation symmetrisch *machen*
 - Starten bei beliebigem Knoten $k \rightarrow$
Tiefensuche/Breitensuche um alle anderen Knoten in der entsprechenden Gruppe (Component) zu finden
 - Jeden bereits betrachteten Knoten aus der Liste aller Knoten löschen und Verfahren mit den übrigen Knoten fortsetzen
- Dijkstra
 - Siehe Vorlesungsfolien

Zusatzaufgabe

- Qatar Airways Crew möchte Fußballszene aus der Mediathek herunterladen
 - N Intervalle in denen die Videos online sind ($s[i]$ bis $e[i]$)
 - Q Crews mit jeweils K Aufenthalten in Deutschland
- Gesucht
 - Anzahl der Intervalle (distinct) in denen Crew q mindestens zu einem Aufenthalt in Deutschland hat ($s[i] \leq a_q[j] \leq e[i]$)
- Mögliche Lösung:
 - IntervallTrees (ähnlich zu BST)

<https://www.youtube.com/watch?v=dQF0zyaym8A>

