



Crowd-Sourced SWTII 20/21 Prüfungsfragen

- Was ist ein Release/Build/Version?
- Was ist der Unterschied zwischen promoting und releasing?
- Wie funktioniert Planning Poker?
- Welche Remote Collaboration Pattern gibt es? Welche Vor- und Nachteile hat Remote-Arbeit?
- Welche Levels von Tests gibt es?
- Was sind mögliche/typische Schritte beim Troubleshooting/Debugging
- Was sind Fixtures/Factories? Vor und Nachteile
- Was sind Spies/Stubs/Mocks?
- Erklären Sie die MoScow Priorisierung
- Was ist der Unterschied zwischen dem traditionellen Code Review und dem Modern Code Review?
- Erläutern sie den BDD Zyklus. Warum ist dies ein Kreislauf?
- Welche Eigenschaften sollten Anforderungen und Arbeitspakete/Tasks in einem Softwareprojekt haben?
- Was ist die Motivation des Konzepts “Infrastructure as Code”?
- Wie lässt sich die Qualität/Vollständigkeit von Tests bewerten?
- Diskutieren Sie die Vor- und Nachteile der verschiedene Arten des Hostings einer Webanwendung. Welche Optionen gibt es hier?
- Wie kann Scrum auf große Softwareprojekte mit sehr vielen Teams und Entwickler:innen angewendet werden?
- Unter welchen Umständen würden Sie als Scrum Master vorschlagen, den aktuellen Sprint Ihres Teams abubrechen?

- Welche Schritte werden möglicherweise ausgeführt, bevor die Ausführung einer RSpec-Testmethode tatsächlich begonnen wird?
- Weil der Kunde ungeduldig wird, haben Sie besonders wenig Zeit, um ein neues Feature zu implementieren. Auf welche Arten von Tests verzichten Sie trotz aller Konsequenzen als erstes und warum?
- 3 Leute Ihres Sechserteams sind zu Hause eingeschneit und aufgrund der Witterungsumstände ist nicht davon zu ausgehen, dass sie in den nächsten drei Wochen wieder in der Lage sein werden, das Büro zu erreichen. Diskutieren Sie, ob es sinnvoll ist, das gesamte Team ins Home Office zu schicken!
- Sie erhalten als Product Owner den Auftrag, die Entwicklung einer neuen App für eine Versicherungsgesellschaft zu gestalten, mit der Versicherte Schadensfälle künftig einfacher melden können sollen. Welche einmaligen und regelmäßigen Meetings mit welchen Beteiligten beraumen Sie für das Scrum-Projekt ein?
- Welche Verben werden benötigt, um eine neue Datei mit git in die geteilte Codebasis einzubringen, und welche Phasen durchläuft die Datei dabei?
- In welchen der folgenden Situationen würden Sie eher zu Scrum oder eher zu Kanban tendieren und warum?
 - Entwicklung eines MVPs für eine App in einem brandneuen Startup mit neuer Teamzusammensetzung, das Kapitalgeber überzeugen will
 - Wartung einer althergebrachten Banking-Anwendung, die von zahlreichen Geschäftskunden als SaaS-Abonnement genutzt wird
 - Design einer neuen Programmiersprache
- Bietet sich für ein junges und unerfahrenes Team zu Beginn eher Scrum oder Kanban an?